**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении краеведческой квест-игры «Парк 100-летнего периода»**

1. **Общие положения**
	1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения библиотечной квест-игры «**Парк 100-летнего периода**» (далее КВЕСТ-ИГРА), условия участия в ней.
	2. КВЕСТ-ИГРА проводится в рамках реализации подпроекта «Библиомания» проекта «Инженеры культуры» при поддержке парка культуры и отдыха им. А. С. Пушкина.
	3. Организатор КВЕСТ-ИГРЫ – муниципальное бюджетное учреждение культуры «Лысьвенская библиотечная система».
	4. Время проведения КВЕСТ-ИГРЫ – 4 июля 2014 года.
2. **Цель и задачи КВЕСТ-ИГРЫ**
	1. **Цель –** продвижение краеведческих знаний среди подростков и молодёжи.
	2. **Задачи:**

**-** пробудить интерес к историко-краеведческой деятельности;

**-** привлечение к чтению произведений местных писателей;

**-** популяризация деятельности и услуг библиотеки.

1. **Участники КВЕСТ-ИГРЫ**
	1. Возраст участников от 12 до 17 лет.
	2. В КВЕСТ-ИГРЕ принимают участие 3 команды. Состав команды 7 человек
	3. Для участия в КВЕСТ-ИГРЕ необходимо до 16.00 ч. 25 июня 2014 года направить заявку по электронной почте mpb\_lysva@mail.ru, или позвонить по телефону: 2-25-72, или подойти по адресу: ул. Коммунаров, 20, Центральная библиотека, методический отдел.
	4. В заявке необходимо указать:

- название команды;

- фамилию, имя, отчество и контактный телефон капитана команды;

- фамилию, имя каждого участника команды.

 **3.5.** Команда может придумать для себя отличительные знаки: банданы, значки, футболки и др.

**4. Порядок проведения КВЕСТ-ИГРЫ**

 **4.1.** КВЕСТ-ИГРА проходит на территории парка им. А. С. Пушкина.

 **4.2.** Время проведения – 4 июля 2014 года в 17.00 ч.

 **4.3.** Место сбора участников – на площадке «Библиомания», где состоится формирование команд, их представление и розыгрыш маршрутных листов.

 **4.4.** Игра заключается в передвижении по маршруту с обязательным прохождением игровых точек с использованием подсказок.

 **4.5**. Каждая команда начнёт прохождение маршрута с определённой точки.

 **4.6**. На каждой игровой точке команду ждёт координатор. Игроки отвечают на вопросы краеведческого характера и набирают баллы.

 **4.7.** В помощь участникам игры для выполнения заданий рекомендуем к прочтению список литературы, размещённый в приложении к ПОЛОЖЕНИЮ.

 **4.8**. Если команда нарушила правила, то им начисляются штрафные баллы.

 **4.9.** У команды при затруднении ответа есть возможность воспользоваться подсказкой - звонок другу – но при этом снижается полбалла.

 **4.10.** Дополнительные бонусы начисляются за наличие отличительных знаков у команды.

 **4.11**. На каждом пункте команда должна быть в полном составе.

 **4.12.** Победителем КВЕСТ-ИГРЫ становится команда, которая пройдёт все игровые точки, успешно выполнит все задания и наберёт наибольшее количество баллов.

**5. Основные понятия КВЕСТ-ИГРЫ**

**5.1. КВЕСТ-ИГРА –** это интеллектуальная игра с последовательным прохождением этапов, состоящих из различных заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если команда правильно определила игровую точку и выполнила предложенное задание.

**5. 2. Команда –** определённое количество человек, объединённые одной целью.

**5.3. Капитан команды –** участник команды, отвечающий за явку состава, наличие её отличительной символики и организованность.

**5.4. Маршрутный лист –** лист с указанием пунктов следования команды.

**5.5. Баллы –** вознаграждение за правильное выполнение заданий.

**5.6. Бонусы –** призовые очки за находчивость и креатив.

**6. Условия КВЕСТ-ИГРЫ**

**6.1.** Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время прохождения КВЕСТ-ИГРЫ.

**6.2.** Участники самостоятельно оплачивают все расходы, понесённые ими в связи с участием в игре.

**6.3.** Участие в КВЕСТ-ИГРЕ подразумевает полное согласие с данным ПОЛОЖЕНИЕМ.

**7. Оргкомитет**

**7.1.** Общее руководство по подготовке и проведению КВЕСТ-ИГРЫ возлагается на Оргкомитет, в состав которого входят:

 **Коркодинова Людмила Михайловна –** заведующийметодическим отделом Центральной библиотеки МБУК «Лысьвенская БС»,

 **Завьялова Екатерина Ивановна –** заведующий информационно-библиографического отдела Центральной библиотеки МБУК «Лысьвенская БС»,

 **Ёлохова Светлана Ивановна –** главный библиограф информационно-библиографического отдела Центральной библиотеки МБУК «Лысьвенская БС»,

 **Бабикова Алёна Александровна –** ведущий методист Центральной библиотеки МБУК «Лысьвенская БС»,

 **Кропотова Надежда Владимировна –** главный библиотекарь отдела организации и использования фондов Центральной библиотеки МБУК «Лысьвенская БС».

**8. Награждение**

**8.1.** По итогам КВЕСТ-ИГРЫ определяется команда-победитель.

**8.2.** Команда-победитель получает призы и дипломы.

**8.3.** Командам-участницам вручаются сертификаты.

**Приложение**

Список литературы

1. Карякин А. А. Лысьва : путеводитель по памятным местам города и района. – Лысьва, 1997. – 128 с.
2. Культурная жизнь провинции. Кн. 1 / ред.-сост. Н. М. Парфенов. – Лысьва : Издат. Дом, 2011. – 170 с. – (Лысьвенский краеведческий альманах. Вып. 3).
3. Лысьвенский горный округ. 1751-1918 гг. / ред.-сост. Н. М. Парфенов. – Лысьва : Издат. дом, 2013 . – 271 с. – (Лысьвенский краеведческий альманах. Вып. 4).
4. Максаров Н. В. Лысьва – город исторический : повесть-хроника. – Лысьва : Издат. дом, 1999. – 225 с.
5. Миронова Н. Труженик недюжинной энергии : 110 лет назад в Лысьвенский горный округ приехал Александр Владимирович Зануцци / Н. Миронова // Искра. - 2011. - 25 июня. - С. 8.
6. Ожегова А. Изучение и оценка экологического состояния основных объектов городской экологической тропы : [исслед. работа] / рук. И. Р. Апкина. – Лысьва, 2011-2012. – 40 с.
7. Парки, скверы, сады Лысьвы : [буклет] / МБУК «Лысьвенская БС», б-ка № 5. – Лысьва : [б.и.], 2013.
8. Экология Лысьвы: прошлое и настоящее : сб. статей. Вып. 2. - Лысьва : Издат. дом, 2009. – 215 с.
9. <http://park.vlysve.ru/history.html>